



IL MONDO ANCESTRALE

LIBRO DELLE DIVINITA'





DIVINITA'

In principio c'era il DORMIENTE, il tutto e il niente.
...Il silenzio dell' universo...

...In un momento...
lo spazio fu scosso da un esplosione di suoni.
Luce e Buio iniziarono ad intrecciarsi
delineando dei confini nello spazio.
Le esplosioni di colori nello spazio iniziarono a creare le stelle.



Le stelle iniziarono a brillare così forte da separare la luce dal buio,
il suono dal silenzio e lo spazio dalla materia.

...In un momento...
Queste tre Forze ordinarono e divisero lo spazio nell'universo.

...In un momento...
le tre Forze usarono le stelle per delineare una propria immagine.





...Infine...
Il Disordine divenne Ordine.



...Infine...
Loro diedero un nome con la prima voce dell'universo.

Enuítarí, Náiru, Mavron





I FIGLI DELLA CREAZIONE

NOMI DELLE DIVINITA' RICONOSCIUTE NEL MONDO
ANCESTRALE DAGLI INIZI DELLA SECONA ERA.

DIVINITA' DEL BENE:

ENUITARI

Divinità della Luce Ancestrale della Pace e della Giustizia,
della Vita intesa come Nascita
Signora dell'Olimpo dei Wizen (Arcangeli Ancestrali)

DIVINITA' DEL MALE :

MAVRON

Dea della Tenebra Ancestrale
della Guerra e della Discordia,
della Morte intesa come fine della Vita
Signora dell'Olimpo Infernale dei Widem (Arcidemoni Ancestrali)

DIVINITA' NEUTRALE:

NAIRU

Dio del Tempo
Della Materia, del Mutamento e delle Nebbie Ancestrali,
Ago della Bilancia fra il Bene e il Male
Forgiatore della grande Clessidra

DIVINITA' DEL CAOS:

MOGNARD

Dio della Distruzione e della massima espansione del NON controllo.
Quarto inaspettato figlio del Dormiente, la conseguenza del disaccordo fra Enuitari, Nairu
e Mavron.





DIVINITA' ELEMENTALI

SHAURAN

Dea del Vento e delle
Intemperie



MUKRAN

Semidio
Signore del Vento



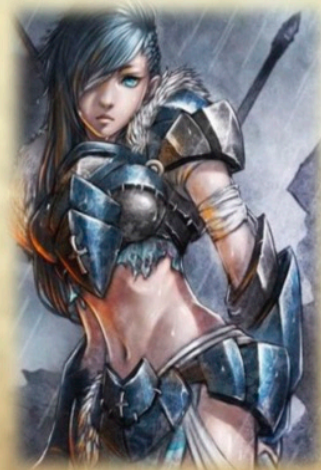
ERAJHA

Dea delle Acque, dei Mari, dei
Fiumi



NA'IM

Semidea
Signora dell'Acqua





MENINKA

Dio del Fuoco e delle Fiamme



MENIN

Semidio
Signore del Fuoco



NUARON

Dio della Terra e della Roccia



ANGA'ROK

Semidio
Signore della Terra





SEMI DIVINITA' DEL CAOS

SHADAWAR

Prescelto da MOGNARD per guidare le orde del Caos sul piano del Mondo Ancestrale

IL LIMBO

LA PRIGIONE DEI DEMONI DEL CAOS

Un piano creato dalle tre Divinità della Creazione in accordo fra loro allo scopo di imprigionare tutte le creature e gli abomini del Caos inviati da MOGNARD sul Mondo Ancestrale.



Leggende narrano di una prigione nel Limbo, creata per SHADAWAR, il Prescelto del Caos che ha guidato le sue truppe durante la Grande Guerra del Mondo Ancestrale.

Oggi sono molte le creature incatenate in quelle prigioni, ma moltissime altre stanno ancora portando distruzione e disperazione nel nome di Mognard.

Tutte e tre le Divinità della Creazione hanno al loro servizio cacciatori di demoni votati alla persecuzione dei servi di MOGNARD.

Fin dai tempi degli Immortali si sono tramandate le devastanti arti di combattimento per cacciare questi Demoni, individui che all'insaputa di tutti, buoni e cattivi, compiono gesta eroiche per impedire l'ulteriore sbilanciamento del già precario equilibrio fra le tre Divinità Enuitari, Nairu e Mavron.





SEMI DIVINITA' DEL BENE

ARCANGELI DEL PIANO CELESTE

Gli Arcangeli (WIZEN) sono i signori delle sette Torri d'Oro della Luce sul Piano Celeste del Mondo Ancestrale.
Conosciuti anche come le sette Stelle Lucenti di Enuítari



ELARIS

Arcangelo del Coraggio
Signora della Prima Torre d'Oro della
Luce di Enuítari

RAAEL

Arcangelo della Forza
Signore della Seconda Torre d'Oro della Luce di
Enuítari



REZIEL

Arcangelo della Giustizia
Signore della Terza Torre d'Oro della
Luce di Enuítari





ANGASH

Arcangelo della Lealtà
Signore della Quarta Torre d'Oro della
Luce di Enuitari



DUAGNAL

Arcangelo dell'Onore
Signore della Quinta Torre d'Oro
della Luce di Enuitari

AMESIAN

Arcangelo della Speranza
Signore della Sesta Torre d'Oro della Luce di
Enuitari



RILIS

Arcangelo dell'Amore
Signora della Settima Torre d'Oro della Luce di
Enuitari





SEMI DIVINITA' DEL MALE

ARCIDEMONI DEL PIANO INFERNALE

gli Arcidemoni (WI'DEM) sono i Signori delle sette Torri delle Ombre sul Piano Infernale del Mondo Ancestrale.
Conosciuti anche come le Sette Ombre Oscure di Mavron.

ZARGON



Il Divoratore di Anime
Signore della Torre della Fame



KRAMAS

Distruttore dei Sogni e delle Speranze
Signore della Torre dell'Abbandono





DALIAST

Illusionista del Potere
Signore della Torre della Superbia



RAIZOG

Detentore dell'Antica Fonte della Furia
Berserker
Signore della Torre dell'Ira

ZAILA

Manipolatrice della Ragione
Signora della Torre dell'Inganno





NEFRIST

Madre della Corruzione
Signora della Torre del Grande Ragno
(Drow)

IO'RAV



Il Collezionista di Reliquie Oscure
Signore della Torre della Bramosia





SEMIDIVINITA' NEUTRALI

IL SENZA NOME

Ad oggi non ci sono notizie su queste semi divinità. Leggende più antiche narrano che NAIRU racchiuse tutti i poteri concessi dal Dormiente per creare le proprie semidivinità in una soltanto, nascosta poi in un Piano segreto che nessuno a parte lui sa dove sia.



Alcuni la chiamano TUROG e sempre nelle leggende si dice sia stato proprio lui a squarciare in due il Mondo Ancestrale alla fine della Grande Guerra nella Seconda Era.

Infatti ancora oggi la crepa porta ancora il nome di
GRANDE ANELLO DI TUROG.





GLI IMMORTALI (Aíjin Aí)



Zenut

Sono considerati i discendenti delle Divinità, emanazioni dei WIDEM (Arcidemoni) e dei WIZEN (Arcangeli).

gli Immortali sono la prima Razza, se così vogliamo definirla, a camminare sul Mondo Ancestrale.

Alla fine della Prima Era le Divinità tornarono nei loro Piani.

Widem e Wizen ebbero un loro Piano in cui

erigere la propria Torre a rappresentazione della loro Essenza.

E giunse così il tempo in cui anche loro abbandonarono il Mondo Ancestrale.

Gli Immortali, i soldati creati dai Widem e dai Wizen per combattere le battaglie degli Dei, rimasero sul Piano terreno del Mondo Ancestrale.

Nel tempo si sono divisi in due schieramenti:

Immortali Corrotti



Immortali Leali





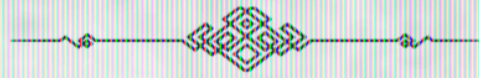
NOTA SULLE DIVINITA' ANCESTRALI



Il Mondo Ancestrale è l'unico pianeta nell'universo antico che possiede caratteristiche atmosferiche e geologiche capaci di sostenere sulla sua superficie la potenza e le energie scaturite dalle Divinità stesse, sebbene per brevi periodi. Proprio per questo le Divinità decisero di non assumere più forma fisica sul Piano terreno del Mondo Ancestrale.

L'unico modo per assumere forma fisica, e comunque per breve tempo, è tramite gli antichi Portali creati da loro stessi durante la Prima Era per intervenire quando ne sarebbe stato strettamente necessario: nessuno ad oggi conosce l'esatta posizione di questi Portali.





La decisione fu presa per evitare che nessuno pretesse il sopravvento sull'altro distruggendo così l'equilibrio del cosmo. Si resero conto infatti durante la Prima Era che potevano sopravvivere solo vincendo la vicenda e anche morire quando si affrontavano nel Mondo Ancestrale. Ciò li portò così a provare un'emozione nuova.

Decisero che altri dovevano combattere per i loro scopi, e così si trasformarono in ideali.

Fu così che all'inizio della Seconda Era le Divinità tornarono sull'Olimpo da dove erano venute, dando al Mondo Ancestrale il loro soprannome:

La Grande Stella dell'Universo.

...Loro Amano ed Odiano il Mondo Ancestrale.

...Vogliono conquistarlo e proteggerlo allo stesso tempo...

...ma in modi diversi...

